50 +- 20 Seiten

1. Einleitung
   1. Motivation
   2. **Ziel der Arbeit**
   3. Aufbau der Arbeit
2. Grundlagen / Stand der Technik
   1. Begriffe (Gamification, Serious Games, Lernspiele)
   2. Verwandte Arbeiten
   3. Grundlagen Unreal Engine
3. Umsetzung / Implementierung
   1. Spielidee
4. Evaluation
5. Diskussion
6. Schluss und Ausblick